



SKU PROMO TOUR

Fribourg 1-2 octobre 2022

Centre Sportif Le Platy
Route du Centre Sportif 12
1752 Villars-sur-Glâne

Inscriptions jusqu'à

Lundi 19/09/2022

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Inscriptions	Toutes les informations et les inscriptions directement sur www.sportdata.org .
Renseignements	longagna@infomaniak.ch / 078 817 20 93
Frais d'inscription	CHF 20.- par participation CHF 30.- par équipe Aucun remboursement en cas de désistement ! Paiement à la table centrale, le jour du tournoi.
Horaire indicatif	Samedi : 09h00-11h00 Stage d'arbitrage 12h00-18h00 U10/U12 (Kata, Kata Team & Kumite) Dimanche : 09h00-12h00 U14/U16/U18 (Kata & Team Kata) 13h00-17h30 U14/U16/U18 (Kumite & Team Kumite)
Arbitres	Chaque club doit amener au minimum un arbitre par jour. Dès 10 participations, chaque club doit amener deux arbitres par jour. Amende : 50.- par arbitre par jour. Minimum 3 ^e Kyu et 16 ans Participation au stage d'arbitrage est obligatoire pour arbitrer Chaussures noires, pantalon gris, chemise blanche, veste bleu marine et sifflet Pour le stage d'arbitrage : lire le règlement avant le cours Inscriptions pour les examens d'arbitrage par e-mail : pham@karateunion.ch
Coaches	Coach meetings obligatoires : Samedi à 11h30 Dimanche à 8h45
Repêchages	Système de repêchages automatiques Tous les compétiteurs sont repêchés s'ils perdent lors de leur premier tour en Kata ou Kumite. Ils entrent alors dans le « tableau de repêchage ». Cela assure à chaque compétiteur au moins deux passages sur le tatami. Podium et médailles pour les quatre premiers du tableau principal (demi-finalistes) Diplômes pour les quatre premiers des repêchages (distribués à la fin de la catégorie)
Assurance	Les participants doivent s'assurer personnellement contre les accidents. L'organisateur décline toute responsabilité en cas d'accident.

VIDÉOS KUMITE

Promo Kumite	https://youtu.be/qJcXZWUQ3mk
Kumite 4 x 15	https://youtu.be/02Ee6RCLNn4

CATÉGORIES DE LA COMPÉTITION

Catégories Kumite						
		U10	U12	U14	U16	U18
		Promo Kumite	Promo Kumite	Promo Kumite	Promo Kumite	Promo Kumite
		Kumite 4 x 15	Kumite 4 x 15	Kumite 4 x 15	Kumite 4 x 15	Kumite 4 x 15
		Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (2'00)	Kumite WKF (2'00)	Kumite WKF (2'00)
Catégories Kata	Catégorie U10 et U12 Ceinture jaune à noire Catégorie U14 à U18 Ceinture jaune à noire					
Protections Promo Kumite	Protection poings rouges/bleues					
Protections Kumite 4 x 15	Protection poings/pieds rouges/bleues & dents U14/U18 : protège poitrine (F)					
Protections Kumite WKF	Protection poings/pieds rouges/bleues & dents U14/U18 : protège poitrine (F), tibias rouges/ bleus & plastron WKF					

RÈGLEMENT KUMITE TEAM

Garçons/Filles	Trois participants : 1 x U14 / 1 x U16 / 1 x U18 Règlement officiel WKF avec adaptations SKF Temps effectif : 1'30 (U14-U16-U18) Élimination directe sans repêchages Chacun combat contre le combattant de son âge Surclassement d'âge d'une catégorie autorisé pour compléter les équipes (en revanche, il n'est pas possible de surclasser les U14 chez les U18)
-----------------------	--

RÈGLEMENT KATA TEAM

Mixtes U10-U12	Élimination directe sans repêchages Surclassement d'âge autorisé pour compléter les équipes Minimum deux katas en alternance Tokui Kata en finale / Pas de Bunkai
Mixtes dès U14	Élimination directe sans repêchages Surclassement d'âge autorisé pour compléter les équipes Aucune répétition / Pas de Bunkai

RÈGLEMENT KUMITE INDIVIDUEL

<p>Promo Kumite</p>	<p>Les deux enfants sont en « Kamae » (en garde du côté qu'ils préfèrent).</p> <p>Aka attaque (Aka Tori & Ao Uke) :</p> <ol style="list-style-type: none"> « Aka Hajime » : Aka attaque avec une technique de poing. « Tsuzukete Hajime » : Aka effectue la <u>même</u> attaque (sans feinte) et Ao tente de bloquer et de contrer. « Aka Hajime » : Aka attaque avec une technique de jambe. « Tsuzukete Hajime » : Aka effectue la <u>même</u> attaque (sans feinte) et Ao tente de bloquer et de contrer. <p>IDEM quand Ao attaque (Aka Uke & Ao Tori)</p> <p>Remarques :</p> <ul style="list-style-type: none"> Tori doit faire deux fois la même attaque : déplacements identiques, vitesse identique et techniques identiques Tori a le droit de changer sa garde avant d'attaquer mais pas Uke. Lors du premier assaut, Tori se met en mouvement pour trouver la bonne distance et le relâchement nécessaire (Uke reste statique). Lors du deuxième assaut, Tori et Uke se mettent en mouvement mais sans changer de garde. Toutes les techniques de poings sont comptabilisées Yuko (un point) tandis que les techniques de jambes sont comptabilisées Waza-ari (deux points). Tori doit faire ses techniques dans l'axe. Tout déplacement est autorisé pour tenter de marquer mais une seule technique « à la cible » est autorisée (aucune possibilité de doubler). Les gardes doivent être neutres (pas fermées, mais pas ouvertes non plus)
<p>Kumite 4 x 15</p>	<p>Chaque assaut dure 15 secondes.</p> <ul style="list-style-type: none"> Assaut 1 : Aka attaque Ao sans que celui-ci ne bouge (garde neutre) Assaut 2 : Ao attaque Aka sans que celui-ci ne bouge (garde neutre) Assaut 3 : Aka attaque Ao et Ao bloque et contre-attaque (Aka est jugé sur ses attaques et Ao sur ses contre-attaques) Assaut 4 : Ao attaque Aka et Aka bloque et contre-attaque (Ao est jugé sur ses attaques et Aka sur ses contre-attaques) <p>À la fin du temps, l'arbitre arrête le combat et demande la décision par Hantei.</p>
<p>Kumite WKF</p>	<p>Règlement officiel WKF avec adaptations SKU</p> <p>Temps effectif : 1'30 (U10-U14) et 2'00 (U16-U18)</p> <p>U10-U14 : Aucun contact</p> <p>U16-U18 : « Skin touch » autorisé (U16 uniquement avec pieds)</p>

RÈGLEMENT KATA INDIVIDUEL

<i>Kata SKU</i>		Shotokan	Goyu Ryu	Shito Ryu	
		Heian Shodan	Taikyoku Jodan	Pinan Shodan	
		Heian Nidan	Taikyoku Chudan	Pinan Nidan	
		Heian Sandan	Gekisai Dai Ichi	Pinan Sandan	
		Heian Yondan	Gekisai Dai Ni	Pinan Yondan	
		Heian Godan	Saifa	Pinan Godan	
Jaune	<p>Lors des éliminatoires (tableaux à élimination direct) ou lorsque la catégorie est une poule : uniquement des Kata de la liste SKU.</p> <p>Possibilité de répéter le même Kata</p> <p>Kata libre en finale du tableau principal et en finale du tableau de repêchage.</p>				
Orange/verte	<p>Lors des éliminatoires (tableaux à élimination direct) ou lorsque la catégorie est une poule : uniquement des Kata de la liste SKU.</p> <p>Minimum deux kata en alternance.</p> <p>Kata libre en finale du tableau principal et en finale du tableau de repêchage.</p>				
Bleue-noire	Tokui Kata (libre) sans répétition				
Déroulement	Les compétiteurs passent deux par deux, sauf pour les finales.				
Kata non valide	En cas de Kata non valide (par exemple un Kata supérieur exécuté avant la finale), le participant sera disqualifié automatiquement.				