



# SKU PROMO TOUR

Vallorbe 4-5 février 2023

V-CENTER  
Chemin des Prés-sous-Ville 2  
1337 Vallorbe

**Inscriptions jusqu'à**  
Dimanche 22/01/2023

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

<b>Inscriptions</b>	Toutes les informations et les inscriptions directement sur <a href="http://www.sportdata.org">www.sportdata.org</a> .
<b>Renseignements</b>	<a href="mailto:longagna@infomaniak.ch">longagna@infomaniak.ch</a> / 078 817 20 93
<b>Frais d'inscription</b>	CHF 20.- par participation CHF 30.- par équipe  Aucun remboursement en cas de désistement ! Paiement à la table centrale, le jour du tournoi.
<b>Horaires indicatifs</b>	Samedi :       09h00-11h00   Stage d'arbitrage 12h00-18h00   U10/U12 (Kata, Kata Team & Kumite)  Dimanche :   09h00-12h00   U14/U16/U18 (Kata & Team Kata) 13h00-17h30   U14/U16/U18 (Kumite & Team Kumite)
<b>Arbitres</b>	<b>Chaque club doit amener au minimum un arbitre par jour. Dès 10 participations, chaque club doit amener deux arbitres par jour. Amende : 50.- par arbitre par jour.</b>  Minimum 3 <sup>e</sup> Kyu et 16 ans  Participation au stage d'arbitrage est obligatoire pour arbitrer  Chaussures noires, pantalon gris, chemise blanche, veste bleu marine et sifflet  Pour le stage d'arbitrage :       lire le règlement avant le cours  Inscriptions pour les examens d'arbitrage par e-mail : <a href="mailto:pham@karateunion.ch">pham@karateunion.ch</a>
<b>Coaches</b>	Coach meetings obligatoires :   Samedi à 11h30 Dimanche à 8h45
<b>Repêchages</b>	Système de repêchages automatiques  Tous les compétiteurs sont repêchés s'ils perdent lors de leur premier tour en Kata ou Kumite. Ils entrent alors dans le « tableau de repêchage ». Cela assure à chaque compétiteur au moins deux passages sur le tatami.  Podium et médailles pour les quatre premiers du tableau principal (demi-finalistes)  Diplômes pour les quatre premiers des repêchages (distribués à la fin de la catégorie)
<b>Assurance</b>	Les participants doivent s'assurer personnellement contre les accidents.  L'organisateur décline toute responsabilité en cas d'accident.

## VIDÉOS KUMITE

<b>Promo Kumite</b>	<a href="https://youtu.be/qJcXZWUQ3mk">https://youtu.be/qJcXZWUQ3mk</a>
<b>Kumite 4 x 15</b>	<a href="https://youtu.be/02Ee6RCLNn4">https://youtu.be/02Ee6RCLNn4</a>

## CATÉGORIES DE LA COMPÉTITION

<b>Catégories Kumite</b>		<b>U10</b>	<b>U12</b>	<b>U14</b>	<b>U16</b>	<b>U18</b>	
		Promo Kumite	Promo Kumite	Promo Kumite	Promo Kumite	Promo Kumite	
		Kumite 4 x 15	Kumite 4 x 15	Kumite 4 x 15	Kumite 4 x 15	Kumite 4 x 15	
		Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (2'00)	Kumite WKF (2'00)	
<b>Catégories Kata</b>	Catégorie U10 et U12 Ceinture jaune à noire Catégorie U14 à U18 Ceinture jaune à noire						
<b>Protections Promo Kumite</b>	Protection poings rouges/bleues						
<b>Protections Kumite 4 x 15</b>	Protection poings/pieds rouges/bleues & dents U14/U18 : protège poitrine (F)						
<b>Protections Kumite WKF</b>	Protection poings/pieds rouges/bleues & dents U14/U18 : protège poitrine (F), tibias rouges/ bleus & plastron WKF						

## RÈGLEMENT KUMITE TEAM

<b>Garçons/Filles</b>	Trois participants : 1 x U14 / 1 x U16 / 1 x U18 Règlement officiel WKF avec adaptations SKF Temps effectif : 1'30 (U14-U16-U18) Élimination directe <b>sans repêchages</b> Chacun combat contre le combattant de son âge Surclassement d'âge d'une catégorie autorisé pour compléter les équipes (en revanche, il n'est pas possible de surclasser les U14 chez les U18)
-----------------------	--

## RÈGLEMENT KATA TEAM

<b>Mixtes U10-U12</b>	Élimination directe <b>sans repêchages</b> Surclassement d'âge autorisé pour compléter les équipes Minimum deux katas en alternance Tokui Kata en finale / Pas de Bunkai
<b>Mixtes dès U14</b>	Élimination directe <b>sans repêchages</b> Surclassement d'âge autorisé pour compléter les équipes Aucune répétition / Pas de Bunkai

## RÈGLEMENT KUMITE INDIVIDUEL

<p><b>Promo Kumite</b></p>	<p>Les deux enfants sont en « Kamae » (en garde du côté qu'ils préfèrent).</p> <p><b>Aka attaque (Aka Tori &amp; Ao Uke) :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>« Aka Hajime » : Aka attaque avec une technique de <b>poing</b>.</li> <li>« Tsuzukete Hajime » : Aka effectue la <u>même</u> attaque (sans feinte) et Ao tente de bloquer et de contrer.</li> <li>« Aka Hajime » : Aka attaque avec une technique de <b>jambe</b>.</li> <li>« Tsuzukete Hajime » : Aka effectue la <u>même</u> attaque (sans feinte) et Ao tente de bloquer et de contrer.</li> </ol> <p><b>IDEM quand Ao attaque (Aka Uke &amp; Ao Tori)</b></p> <p><b>Remarques :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Tori doit faire deux fois la même attaque : déplacements identiques, vitesse identique et techniques identiques</b></li> <li>Tori a le droit de changer sa garde avant d'attaquer mais pas Uke.</li> <li>Lors du premier assaut, Tori se met en mouvement pour trouver la bonne distance et le relâchement nécessaire (Uke reste statique).</li> <li>Lors du deuxième assaut, Tori et Uke se mettent en mouvement mais sans changer de garde.</li> <li>Toutes les techniques de poings sont comptabilisées Yuko (un point) tandis que les techniques de jambes sont comptabilisées Waza-ari (deux points).</li> <li>Tori doit faire ses techniques dans l'axe.</li> <li>Tout déplacement est autorisé pour tenter de marquer mais une seule technique « à la cible » est autorisée (aucune possibilité de doubler).</li> <li>Les gardes doivent être neutres (pas fermées, mais pas ouvertes non plus)</li> </ul>
<p><b>Kumite 4 x 15</b></p>	<p>Chaque assaut dure 15 secondes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Assaut 1</b> : Aka attaque Ao sans que celui-ci ne bouge (garde neutre)</li> <li><b>Assaut 2</b> : Ao attaque Aka sans que celui-ci ne bouge (garde neutre)</li> <li><b>Assaut 3</b> : Aka attaque Ao et Ao bloque et contre-attaque (Aka est jugé sur ses attaques et Ao sur ses contre-attaques)</li> <li><b>Assaut 4</b> : Ao attaque Aka et Aka bloque et contre-attaque (Ao est jugé sur ses attaques et Aka sur ses contre-attaques)</li> </ul> <p>À la fin du temps, l'arbitre arrête le combat et demande la décision par Hantei.</p>
<p><b>Kumite WKF</b></p>	<p>Règlement officiel WKF avec adaptations SKU</p> <p>Temps effectif : 1'30 (U10-U14) et 2'00 (U16-U18)</p> <p>U10-U14 : Aucun contact</p> <p>U16-U18 : « Skin touch » autorisé (U16 uniquement avec pieds)</p>

## RÈGLEMENT KATA INDIVIDUEL

<i>Kata SKU</i>	Shotokan	Goyu Ryu	Shito Ryu
	Heian Shodan	Taikyoku Jodan	Pinan Shodan
	Heian Nidan	Taikyoku Chudan	Pinan Nidan
	Heian Sandan	Gekisai Dai Ichi	Pinan Sandan
	Heian Yondan	Gekisai Dai Ni	Pinan Yondan
	Heian Godan	Saifa	Pinan Godan
<b>Jaune</b>	Lors des éliminatoires (tableaux à élimination direct) ou lorsque la catégorie est une poule : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uniquement</b> des Kata de la liste SKU.</li> <li>• <b>Possibilité de répéter le même Kata</b></li> </ul> Kata libre en finale du tableau principal et en finale du tableau de repêchage.		
<b>Orange/verte</b>	Lors des éliminatoires (tableaux à élimination direct) ou lorsque la catégorie est une poule : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uniquement</b> des Kata de la liste SKU.</li> <li>• <b>Minimum deux kata en alternance.</b></li> </ul> Kata libre en finale du tableau principal et en finale du tableau de repêchage.		
<b>Bleue-noire</b>	Tokui Kata (libre) <b>sans répétition</b>		
<b>Déroulement</b>	Les compétiteurs passent deux par deux, sauf pour les finales.		
<b>Kata non valide</b>	En cas de Kata non valide (par exemple un Kata supérieur exécuté avant la finale), le participant sera disqualifié automatiquement.		